

資訊傳播學系修課路徑圖

職涯發展	課程類型	一上	一下	二上	二下	三上	三下	四上	四下
網頁程式 網頁設計 設計相關領域	系必修	資訊概論	數位影像處理	多媒體設計概論	網站設計		跨媒體整合	專題製作(一)	專題製作(二)
		程式設計(一)	程式設計(二)	互動腳本製作					
		微積分	程式設計實習(二)						
	設計組必修	藝術基礎(一)：素描	藝術基礎(二)：創意素描						
		設計史	色彩學						
		攝影學							
	科技組必修				多媒體程式設計	網頁程式設計			
	設計組 選修	音樂賞析	敘事原理	電子商務	電腦繪圖	作品集設計與展現			
			創意方法	雲端策展與執行		電腦動畫			
			行銷傳播						
科技組選修				網路資料庫系統	網際網路程式設計				
選修		網路調查與實務							

職涯發展	課程類型	一上	一下	二上	二下	三上	三下	四上	四下
平面 廣告設計 設計相關領域	系必修	資訊概論	數位影像處理	多媒體設計概論	網站設計		跨媒體整合	專題製作(一)	專題製作(二)
		程式設計(一)		互動腳本製作					
	設計組必修	藝術基礎(一)：素描	藝術基礎(二)：創意素描	數位影音概論					
		設計史	色彩學						
		攝影學							
	科技組必修								
	設計組 選修	音樂賞析	敘事原理	電子商務	電腦繪圖	平面設計	複合媒材設計		
			創意方法		設計繪畫	作品集設計與展現			
			行銷傳播		文創產業個案				
科技組選修									
選修		媒介與社會							

職涯發展	課程類型	一上	一下	二上	二下	三上	三下	四上	四下
軟體設計相關領域	系必修	資訊概論	程式設計(二)	多媒體設計概論	網站設計		跨媒體整合	專題製作(一)	專題製作(二)
		程式設計(一)	程式設計實習(二)					專業實習(一)	
		微積分							
	設計組必修				人機互動概論				
	科技組必修	普通物理學	線性代數	視窗應用程式設計	多媒體程式設計	人機互動(一)			
			電腦網路概論	資料結構					
	設計組選修		創意方法	電子商務					
				智慧財產權					
	科技組選修					資訊安全	雲端應用程式	人機互動(二)	
						電腦圖學	電玩企劃	電玩製作	
					網路資料庫系統	網際網路程式設計	混合實境		
					人工智慧概論				
選修	資料蒐集與分析	網路調查與實務							

職涯發展	課程類型	一上	一下	二上	二下	三上	三下	四上	四下
電子行動商務相關領域	系必修	資訊概論	數位影像處理		網站設計		跨媒體整合	專題製作(一)	專題製作(二)
		程式設計(一)						專業實習(一)	
	設計組必修			數位影音概論					
	科技組必修		電腦網路概論						
	設計組選修		創意方法	電子商務	文創產業個案		行動裝置介面設計		
			行銷傳播	智慧財產權					
				雲端策展與執行					
	科技組選修					網路資料庫系統	雲端應用程式		
							網際網路程式設計		
							行動裝置程式設計		
選修	資料蒐集與分析	網路調查與實務	傳播理論	廣告學	行銷分析與實務				
		媒介與社會							

職涯發展	課程類型	一上	一下	二上	二下	三上	三下	四上	四下
數位影音製作相關領域	系必修	資訊概論	數位影像處理	多媒體設計概論			跨媒體整合	專題製作(一)	專題製作(二)
				互動腳本製作				專業實習(一)	
	設計組必修	藝術基礎(一)：素描	藝術基礎(二)：創意素描	數位影音概論	動畫概論				
		設計史	色彩學						
		攝影學							
	科技組必修								
	設計組選修	音樂賞析	敘事原理	智慧財產權	文創產業個案	影視製作專題			
			創意方法	雲端策展與執行		作品集設計與展現			
			行銷傳播			電腦動畫			
	科技組選修	聲音與錄音概論							
選修	資料蒐集與分析	媒介與社會	傳播理論	進階影視製作					
				新聞採訪寫作					